

## 三重県草野連盟所属 2008年度 ファイヤーリーグ規定

チーム数	5チーム
リーグ戦・試合数	総当り2試合×4チーム＝各チーム 8試合
スケジュール	リーグ戦期間 3月～10月中 各自チームが連絡を取り合い調整(各自球場確保、球場代折半) 試合中止は再試合(中止の連絡は素早く、ドタキャンの無いよう努力)
リーグ順位決定	勝率で決定(未消化試合は両者不戦敗で計算)。 同率の場合は、ゲーム差、得失点差、得点率(得点/イニング数)の準にて決定。
記録	試合結果及び個人記録を試合後毎にリーグ事務局に報告(メール・エクセルデータ・FAX など) 自チームの記録報告等困難となる場合は相手チームに記録代行の申し入れ可
(報告事項)	・自チームの個人打撃成績 (打席・打数・安打・二塁打・三塁打・本塁打・打点・得点・三振・四球・死球・犠打・犠飛・盗塁) ・自チームの投手登板順序・投球回数 ・相手チームの個人投手成績(勝敗・セーブ・投球回・被安打・奪三振・四球・死球・失点・自責点)
(規定打席・投球回)	打者の規定打席は年間試合数×2打席 投手の規定投球回数は年間試合数×1.5回
(登録選手)	選手登録は開幕までにリーグ事務局に報告 シーズン途中からの登録選手可(1ヶ月後より選手として起用可・個人成績は無効)
審判	攻撃側の主審のみが原則(塁上クロスプレーは当事者同士フェアプレー精神で話し合い主審に報告)
試合イニング	9回制が原則 5回終了時試合成立・引き分けあり・時間内延長戦(両チーム話し合い)あり 雨天・日没・時間切れコールドの場合、勝敗はそのイニング終了時での成績結果 試合時間やチームの都合上、7イニング制が希望の場合、試合前相手チーム 承諾の上可能(試合前申し入れ無い場合は9イニング制となる)
ユニホームの着用	出場選手の最低5人はユニホーム着用必要(できる限り着用)・ストッキングの色はできる限り揃える 上着を着用しない場合、アンダーシャツの色をできる限り同色とする 投手は可能な限り、背番号付の上着を着用
助っ人	登録選手以外の試合出場は4人以下。 守備はバッテリー以外。 打順は9番から順にいれる
打順表の交換	試合前に打順表の交換を行う
試合球	公認A球(新規格球)の新品(新品に近いもの含む)2球提出 ファールボールは攻撃側が拾う。無くなった場合攻撃側が補充し、試合後公平に分配
その他ルール	インフィールドフライの適用は有。宣告が遅れた場合、監督協議で適切に処理 悪送球がベンチ等に入りボールデッドの場合、進塁は1つのみ ルール等について意見、提案等があれば、事務局・幹事チームに連絡 指名打者制は適用しない