

2012年・MIE北勢リーグ規定

<http://tamaken.jp/MHL/> (リーグ事務局・タマケン・キャドズ)

■チーム数	16チーム
■リーグ数・リーグ分	4リーグ F リーグ(4チーム) I リーグ(4チーム) Pリーグ(4チーム) Wリーグ(4チーム)
■リーグ戦・試合数	総当り2試合×3チーム＝各チーム 6試合
■スケジュール	リーグ戦期間 3月～9月末 各自チームが連絡を取り合い調整(各自球場確保、球場代折半) 試合中止は再試合(中止の連絡は素早く、ドタキャンの無いようご協力お願いします。)
■リーグ順位決定	勝率で決定(未消化試合は両者不戦敗で計算)。 同率の場合は、ゲーム差、得失点差、得点率(得点/イニング数)の順にて決定。
■記録	試合結果及び個人記録を試合後毎にリーグ事務局に報告(メール・エクセルデータ・FAX など) 自チームの記録報告等困難となる場合は 相手チームに記録代行 の申し入れして下さい。
(報告事項)	・自チームの個人打撃成績 (打席・打数・安打・二塁打・三塁打・本塁打・打点・得点・三振・四球・死球・犠打・犠飛・盗塁) ・自チームの投手登板順序・投球回数 ・相手チームの個人投手成績(勝敗・セーブ・投球回・被安打・奪三振・四球・死球・失点・自責点)
(規定打席・投球回)	打者の規定打席は年間試合数×2. 5打席 投手の規定投球回数は年間試合数×2回
(登録選手)	選手登録は 開幕までにリーグ事務局に報告 シーズン途中からの登録選手可(事務局連絡後、選手として起用可・個人成績タイトルは無効)
■審判	攻撃側の主審のみが原則(第三者による主審依頼可) 塁上クロスプレーは当事者同士フェアプレー精神で話し合い、主審に報告
■試合イニング	9回制が原則 5回終了時試合成立・引き分けあり・時間内延長戦(両チーム話し合い)あり 雨天、日没、時間切れコールドの場合、勝敗はそのイニング終了時での成績結果 試合時間やチームの都合上、7イニング制が希望の場合、試合前相手チーム 承諾の上可能(試合前申し入れ無い場合は9イニング制となる)
■ユニフォームの着用	出場選手の最低5人は ユニフォーム着用必要 (できる限り着用)・ストッキングの色はできる限り揃える 上着を着用しない場合、アンダーシャツの色をできる限り同色とする 投手は同一ユニフォーム着用 し、可能な限り背番号付の上着を着用
■登録選手以外 (助っ人)	登録選手以外の試合出場は4人以下。 守備はバッテリー以外。 打順は9番から順にいれる
■打順表の交換	試合前に打順表の交換を行う
■試合球	軟式球・公認A球(新規格球)の新品(新品に近いもの含む)2球提出 ファールボールは攻撃側が拾う。無くなった場合攻撃側が補充し、試合後公平に分配
■基本ルール	日本野球連盟(プロ野球)・セントラルリーグのルールを採用
■その他ルール	インフィールドフライの適用は有。宣告が遅れた場合、監督協議で適切に処理 悪送球がベンチ等に入りボールデッドの場合、進塁は1つのみ、隠し球は遅延行為にて禁止 ルール等について意見、提案等があれば、事務局・幹事チームに連絡 リーグ戦は指名打者制を適用しない