

# 2011年・MIE北勢リーグ規定

<http://tamaken.jp/MHL/>

- チーム数 16チーム
- リーグ数・リーグ分 4リーグ Iリーグ(4チーム) Fリーグ(4チーム) Pリーグ(4チーム) Wリーグ(4チーム)
- リーグ戦・試合数 総当り2試合×3チーム=各チーム 6試合
- スケジュール リーグ戦期間 3月～9月末 各自チームが連絡を取り合い調整(各自球場確保、球場代折半)  
試合中止は再試合(中止の連絡は素早く、ドタキャンの無いようご協力お願いします。)
- リーグ順位決定 勝率で決定(未消化試合は両者不戦敗で計算)。  
同率の場合は、ゲーム差、得失点差、得点率(得点/イニング数)の準にて決定。
- 記録 試合結果及び個人記録を試合後毎にリーグ事務局に報告(メール・エクセルデータ・FAXなど)  
自チームの記録報告等困難となる場合は**相手チームに記録代行の申し入れ**して下さい。  
  
(報告事項) ・自チームの個人打撃成績  
(打席・打数・安打・二塁打・三塁打・本塁打・打点・得点・三振・四球・死球・犠打・犠飛・盗塁)  
・自チームの投手登板順序・投球回数  
・相手チームの個人投手成績(勝敗・セーブ・投球回・被安打・奪三振・四球・死球・失点・自責点)  
(規定打席・投球回) 打者の規定打席は年間試合数×2.5打席 投手の規定投球回数は年間試合数×2回  
(登録選手) 選手登録は**開幕までにリーグ事務局に報告**  
シーズン途中からの登録選手可(事務局連絡後、選手として起用可・個人成績タイトルは無効)
- 審判 攻撃側の主審のみが原則(第三者による主審依頼可)  
塁上クロスプレーは当事者同士フェアプレー精神で話し合い、主審に報告
- 試合イニング 9回制が原則 5回終了時試合成立・引き分けあり・時間内延長戦(両チーム話し合い)あり  
雨天、日没、時間切れコールドの場合、勝敗はそのイニング終了時での成績結果  
試合時間やチームの都合上、7イニング制が希望の場合、試合前相手チーム  
承諾の上可能(試合前申し入れ無い場合は9イニング制となる)
- ユニフォームの着用 出場選手の最低**5人はユニフォーム着用必要**(できる限り着用)・ストッキングの色はできる限り揃える  
上着を着用しない場合、アンダーシャツの色をできる限り同色とする  
投手は**同一ユニフォーム着用**し、可能な限り背番号付の上着を着用
- 登録選手以外(助っ人) **登録選手以外の試合出場は4人以下。 守備はバッテリー以外。 打順は9番から順にいれる**
- 打順表の交換 試合前に打順表の交換を行う
- 試合球 公認A球(新規格球)の新品(新品に近いもの含む)2球提出  
ファールボールは攻撃側が拾う。無くなった場合攻撃側が補充し、試合後公平に分配
- 基本ルール 日本野球連盟(プロ野球)・セントラルリーグのルールを採用
- その他ルール インフィールドフライの適用は有。宣告が遅れた場合、監督協議で適切に処理  
悪送球がベンチ等に入りボールデッドの場合、進塁は1つのみ、隠し球は遅延行為にて禁止  
ルール等について意見、提案等があれば、事務局・幹事チームに連絡  
リーグ戦は指名打者制を適用しない