

2010年・MIE北勢リーグ規定

チーム数	12チーム
リーグ数・リーグ分	3リーグ ファイヤーリーグ(4チーム) アイアンリーグ(4チーム) パワフルリーグ(4チーム)
リーグ戦・試合数	総当り2試合×3チーム=各チーム 6試合
スケジュール	リーグ戦期間 3月～9月末 各自チームが連絡を取り合い調整(各自球場確保、球場代折半) 試合中止は再試合(中止の連絡は素早く、ドタキャンの無いようご協力お願いします。)
リーグ順位決定	勝率で決定(未消化試合は両者不戦敗で計算)。 同率の場合は、ゲーム差、得失点差、得点率(得点/イニング数)の準にて決定。
記録	試合結果及び個人記録を試合後毎にリーグ事務局に報告(メール・エクセルデータ・FAXなど) 自チームの記録報告等困難となる場合は相手チームに記録代行の申し入れして下さい。
(報告事項)	・自チームの個人打撃成績 (打席・打数・安打・二塁打・三塁打・本塁打・打点・得点・三振・四球・死球・犠打・犠飛・盗塁) ・自チームの投手登板順序・投球回数 ・相手チームの個人投手成績(勝敗・セーブ・投球回・被安打・奪三振・四球・死球・失点・自責点)
(規定打席・投球回)	打者の規定打席は年間試合数×2.5打席 投手の規定投球回数は年間試合数×2回
(登録選手)	選手登録は開幕までにリーグ事務局に報告 シーズン途中からの登録選手可(事務局連絡後、選手として起用可・個人成績タイトルは無効)
審判	攻撃側の主審のみが原則(第三者による主審依頼可) 塁上クロスプレーは当事者同士フェアプレー精神で話し合い、主審に報告
試合イニング	9回制が原則 5回終了時試合成立・引き分けあり・時間内延長戦(両チーム話し合い)あり 雨天・日没・時間切れコールドの場合、勝敗はそのイニング終了時での成績結果 試合時間やチームの都合上、7イニング制が希望の場合、試合前相手チーム 承諾の上可能(試合前申し入れ無い場合は9イニング制となる)
ユニフォームの着用	出場選手の最低5人はユニフォーム着用必要(できる限り着用)・ストッキングの色はできる限り揃える 上着を着用しない場合、アンダーシャツの色をできる限り同色とする 投手は可能な限り、背番号付の上着を着用
登録選手以外 (助っ人)	登録選手以外の試合出場は4人以下。 守備はバッテリー以外。 打順は9番から順にいれる
打順表の交換	試合前に打順表の交換を行う
試合球	公認A球(新規格球)の新品(新品に近いもの含む)2球提出 ファールボールは攻撃側が拾う。無くなった場合攻撃側が補充し、試合後公平に分配
基本ルール	日本野球連盟(プロ野球)・セントラルリーグのルールを採用
その他ルール	インフィールドフライの適用は有。宣告が遅れた場合、監督協議で適切に処理 悪送球がベンチ等に入りボールデッドの場合、進塁は1つのみ、隠し球は遅延行為にて禁止 ルール等について意見、提案等があれば、事務局・幹事チームに連絡 リーグ戦は指名打者制を適用しない